

Angebot einer Bachelorarbeit

Entwicklung einer Virtual/Mixed Reality Anwendung mit WebXR

WebXR ist ein vom W3C Konsortium entwickelter Standard und eine API für die Entwicklung von Virtual/Mixed Reality Web-Anwendungen, die direkt im Browser laufen und Virtual/Mixed Reality Geräte wie z.B. Durchsichtsd Displays (z.B. HoloLens 2) oder Head Mounted Displays (z.B. Oculus Rift S) verwenden. Bei der Entwicklung kommt Java-Script zum Einsatz.

Im Rahmen der Bachelorarbeit soll WebXR im Hinblick auf Leistungsfähigkeit, Flexibilität, Universalität, Performanz, Einfachheit etc. analysiert werden. Hierfür soll eine Virtual Reality Web-Anwendung entwickelt werden, die das Oculus Rift S HMD sowie dessen Controller nutzt. Es können weitere 3D Graphik APIs verwendet werden, wie z.B. Three.js.

**Fakultät für
Elektrotechnik und
Informatik**

**Prof. Dr. Hans-Heino
Ehricke**

Fon + 49 3831 456674

Fax + 49 3831 456687

[hans.ehricke@](mailto:hans.ehricke@hochschule-stralsund.de)

hochschule-stralsund.de

Stralsund, den 21.03.2022



Vorausgesetzt werden gute Kenntnisse in Graphischer Datenverarbeitung und Java-Programmierung.